

SISTEM INFORMASI INTERAKTIF PADA MUSEUM COKELAT MONGGO KABUPATEN BANTUL DENGAN MENGUNAKAN AUGMENTED REALITY

Andri Pramuntadi

Universitas Alma Ata Yogyakarta

andri@almaata.ac.id

ABSTRAK

Teknologi informasi yang berkembang sangat pesat sangatlah membantu dalam penyampaian informasi. *Augmented reality* merupakan teknologi yang sedang menjadi perhatian saat ini, dengan mengabungkan dunia nyata dan maya teknologi ini mampu berkembang sangat cepat. Pada penelitian ini rancang bangun informasi interaktif dengan menggunakan augmented reality diterapkan pada sebuah museum yang sebenarnya memiliki banyak informasi namun terkadang terlalu monoton hanya menampilkan informasi tulisan atau pun gambar dan alat peraga yang biasa. Dengan menggunakan augmented reality dibuatlah sebuah sistem informasi interaktif dimana pengunjung mendapatkan pengalaman dan informasi yang lebih dari kunjungannya ke sebuah museum cokelat. Aplikasi ini merupakan aplikasi mobile yang dapat digunakan pada smartphone sehingga para pengujung dengan mudah berinteraksi dengan gadget mereka masing-masing. Di harapkan dari aplikasi ini dapat menambah minat pengujung untuk dapat datang ke museum.

Kata Kunci; *Augmented reality, aplikasi, telfon pintar,*

ABSTRACT

Information technology is growing very rapidly is very helpful in delivering information. Augmented reality is a technology that is becoming a concern nowadays, by combining the real world and virtual technology is able to develop very quickly. In this study the design of interactive information by using augmented reality applied to a museum that actually has a lot of information but sometimes too monotonous only display information or any posts and drawings are usual. By using augmented reality created an interactive information system where visitors get experience and more information from his visit to a chocolate museum. This application is a mobile application that can be used on a smartphone so that the enders easily interact with their respective gadgets. Expected from this application can add interest to the end to be able to come to the museum.

Keyword: *Augmented reality, Applicaton, mobile base, smartphone*