

# RANCANG BANGUN E-LEARNING BERBASIS WEB DENGAN SISTEM PENDUKUNG *ADAPTIVE LEARNING* DI SMK KABUPATEN BANTUL

Andri Pramuntadi<sup>1</sup>, Nuur Wachid Abdulmajid<sup>2</sup>, Ari Budi Riyanto<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Universitas Alma Ata Yogyakarta<sup>1</sup>

<sup>1</sup>andri@almaata.ac.id

<sup>2</sup>aribudi@almaata.ac.id

<sup>2</sup>Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Purwakarta

<sup>2</sup>nuurwachid@upi.edu

## ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat ini sangat mempunyai peranan yang cukup besar dalam dunia pendidikan. Dengan adanya teknologi yang semakin berkembang metode pembelajaran menjadi jembatan atau alat bantu yang sangat baik untuk mengatasi kekurangan waktu belajar siswa mandiri. Disini e-learning merupakan sebuah inovasi dalam perkembangan teknologi informasi. Berdasarkan hal tersebut penelitian ini mempunyai tujuan membangun media pembelajaran berbasis web pada sekolah menengah kejuruan yang mempunyai jurusan atau bidang konsentrasi pada multimedia, jaringan dan rekayasa perangkat lunak pada kabupaten bantul, menggunakan aplikasi berbasis model dan menguji keefektifan siswa dalam membantu belajar. E-learning ini dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Yang menggunakan webserver XAMPP. Metode perancangan yang digunakan menggunakan metode *prototype* dan tool UML. Dengan adanya e-learning ini dapat membantu belajar siswa yang lebih terorganisir dan lebih mudah dalam membantu belajar siswa.

## ABSTRACT

The development of information technology is very rapid this has a big enough role in the world of education. Given the increasingly evolving technology, learning methods become bridges or excellent tools to overcome the lack of independent student learning time. Here e-learning is an innovation in the development of information technology. Based on this study, the aim of this research is to build web-based learning media at vocational high schools that have majors or areas of concentration on multimedia, network and software engineering in Bantul district, using model-based applications and test the effectiveness of students in helping learn. E-learning is built using PHP programming language and MySQL database. Who uses XAMPP webserver. The design method used to use prototype method and UML tool. With this e-learning can help students learn more organized and easier in helping students learn.