REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN
CIPTAAN

Dalam rangka pelindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan	:	EC00202118373, 1 April 2021
Pencipta		
Nama	:	**Rosa Mufrida Choir dan Dyahsih Alin Sholihah**
Alamat	:	Jl. Letjen S. Parman No. 12 Rt. 06 Rw.01 Gondanglegi Kulon, Malang, JAWA TIMUR, 65174
Kewarganegaraan	:	Indonesia
Pemegang Hak Cipta		
Nama	:	**LP2M Universitas Alma Ata**
Alamat	:	Jl. Brawijaya No.99, Jadan, Tamantirto, Kec. Kasihan, Bantul, Daerah Istimewa Yogyakarta, Bantul, DI YOGYAKARTA, 55183
Kewarganegaraan	:	Indonesia
Jenis Ciptaan	:	**Program Komputer**
Judul Ciptaan	:	**Media Pembelajaran Interaktif Berbasis WEB**
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia	:	4 Januari 2021, di Yogyakarta
Jangka waktu pelindungan	:	Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.
Nomor pencatatan	:	000246963

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.
NIP. 196611181994031001

Disclaimer:
Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

Permohonan Pencatatan Ciptaan Secara Elektronik

NO	Urian	Pilihan Jawaban	Pilihan	Keterangan
1	**Contoh Ciptaan**		**Pdf**	
2	**Scan KTP Pemohon dan Pencipta**		**Pdf digabung**	
3	**Surat Pernyataan**		**Pdf materai 10 rb**	
4	**Bukti Pengalihan Hak Cipta**		**Pdf**	
1	Jenis Permohonan	a. Usaha Mikro, Usaha Kecil, Lembaga pendididkan, dan lembaga penelitian dan pengembangan pemerintah umum b. Umum	Umum	
2	Jenis Ciptaan	1. Karya Tulis 2. Karya Seni 3. Komposisi Musik 4. Karya Audio Visual 5. Karya Fotografi 6. Karya Drama & Kariografi 7. Karya Rekaman 8. Karya Lainnya	Karya Lainnya	Progam Komputer
3	Sub-Jenis Ciptaan	1. Atlas 2. Biografi 3. Booklet 4. Buku 5. Buku Mewarnai 6. Buku Panduan/ Petunjuk 7. Buku Pelajaran 8. Buku saku 9. Bunga Rampai 10. Cerita Bergambar 11. Diktat 12. Dongeng 13. Ebook 14. Ensiklopedia 15. Jurnal 16. Kamus 17. Karya Ilmiah 18. Karya Tulis 19. Karya Tulis (Artikel) 20. Karya Tulis (Disertasi) 21. Karya Tulis (Tesis) 22. Karya Tulis (Skripsi) 23. Karya Tulis Lainnya	Buku Panduan/ Petunjuk	Media Pembelajaran Interaktif Berbasis WEB

		24. Komik 25. Laporan Penelitian 26. Majalah 27. Makalah 28. Modul 29. Naskah Drama/Pertujukan 30. Naskah Film 31. Naskah Karya Siaran 32. Naskah Karya Sinematografi		
4	Judul	Diisi	Media Pembelajaran Interaktif Berbasis WEB	
5	Uraian Singkat Ciptaan	Diisi Dengan Ringkasan mengenai ciptaan yang diusulkan (didiskripsikan)	Media Pembelajaran Interakti Berbasis WEB ini dibuat untuk memudahkan guru dalam menyampaiakn materi pembelajaran dan memberikan motivasi belajar pada peserta didik. Media Ini juga diharapkan dpat membantu guru untuk memberikan metode pembelajaran yang bervariasi. Materi yang digunakan adalah Himpunan. Sasaran media pembelajaran yang dibuat adalah untuk siswa kelas VII semester I.	
6	Tanggal Pertama Kali Diumumkan	Diisi dengan Tggl - Bulan - Tahun		
7	Negara Pertama Kali Diumumkan	Diisi dengan nama negara		
8	Kota Pertama Kali Diumumkan	Diisi kota dimana pertama kali diumumkan		
Data Pencipta (diisi sesuai banyaknya pencipta disesuaikan dengan KTP)				
1	Nama (diisi sesuai banyaknya pencipta)	Rosa Mufrida Choir		
	Kewarganegaraan	Indonesia		
	Alamat	Jl. Letjen S. Parman No. 12 Rt. 06 Rw.01 Gondanglegi Kulon		
	Kode Pos	65174		
	Kota	Malang		
	Provinsi	Jawa Timur		
2	Nama (diisi sesuai banyaknya pencipta)	Dyahsih Alin Sholihah		
	Kewarganegaraan	Indonesia		
	Alamat	Sumoroto Rt.50 Rw.22 Sidoharjo, Samigaluh		
	Kode Pos	55673		
	Kota	Kulon Progo		
	Provinsi	DI Yogyakarta		

HIMPUNAN
Untuk SMP/MTs kls VII

Yuk, Belajar yang Asyik!!

Panduan Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis WEB

Rosa Mufrida Choir
Dyahsih Alin Sholihah, M.Pd.

PROGAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS ALMA ATA

KATA PENGANTAR

Dengan ucapan Alhamdulillahirrabbilaalamiin sebagai rasa terima kasih dan puji syukur kepada Allah SWT, buku panduan menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis WEB dengan judul " Yuk, Belajar yang Asyik!!" ini dapat diselesaikan.

Atas selesainya buku panduan ini tentunya tidak lepas dari bimbingan dan evaluasi berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. H. Hamam Hadi, MS., Sc,.D., Sp.GK selaku Rektor Universitas Alma Ata Yogyakarta.
2. Bapak Dr. Ahmad Salim, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Ilmu Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Alma Ata Yogyakarta.
3. Bapak Rino Richardo, M.Pd., selaku Ketua Progam Studi Pendidikan Matematika Universitas Alma Ata Yogyakarta.
4. Ibu Dyahsih Alin Sholihah, M.Pd. selaku dosen pembimbing KKN PPL yang telah membimbing, mengarahkan dan memberi dukungan kepada penulis.
5. Bapak Saryanto, S. Pd. T, M.Pd. selaku dosen penguji KKN PPL yang telah memberikan evaluasi untuk menjadikan karya ini lebih baik.
6. Orang tua tercinta serta seluruh keluarga yang banyak memberikan doa dan dukungan kepada penulis.
7. Teman- teman yang selalu memberikan bantuan, semangat, dukungan, dan selalu ada dikala suka maupun duka.
8. Dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu – persatu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan buku panduan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan dalam penyusunan buku ini. Semoga penulis berharap semoga buku ini dapat menambah wawasan dan memberikan kemudahan serta manfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan khususnya di bidang Pendidikan Matematika.

DAFTAR ISI

Kata Pengantar ..... **I**

Daftar Isi ..... **II**

Pendahuluan **1**

Cara Memulai Media Pembelajaran Interaktif **2**

Penjelasan Pada Halaman Menu Utama **4**

Cara Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif **6**

Penutup **14**

Daftar Pustaka **15**

Pendahuluan

Media pembelajaran interaktif ini dibuat untuk memudahkan guru dalam menyampaikan materi pembelajaran dan memberikan motivasi belajar pada peserta didik. Media ini juga diharapkan dapat membantu guru untuk memberikan metode pembelajaran yang bervariasi. Materi yang digunakan adalah Himpunan.

Sasaran media pembelajaran yang dibuat adalah untuk siswa kelas VII semester I. Penulis harapkan dengan media ini peserta didik dapat memperoleh memahami dan menemukan konsep materi pembelajaran dengan cara yang menyenangkan.

01

Cara memulai media pembelajaran interaktif

Klik tombol **START** untuk memulai media pembelajaran ini dan kalian akan diarahkan ke halaman Menu.

02

Penjelasan pada
halaman Menu Utama

Klik tombol untuk menuju halaman profil penulis

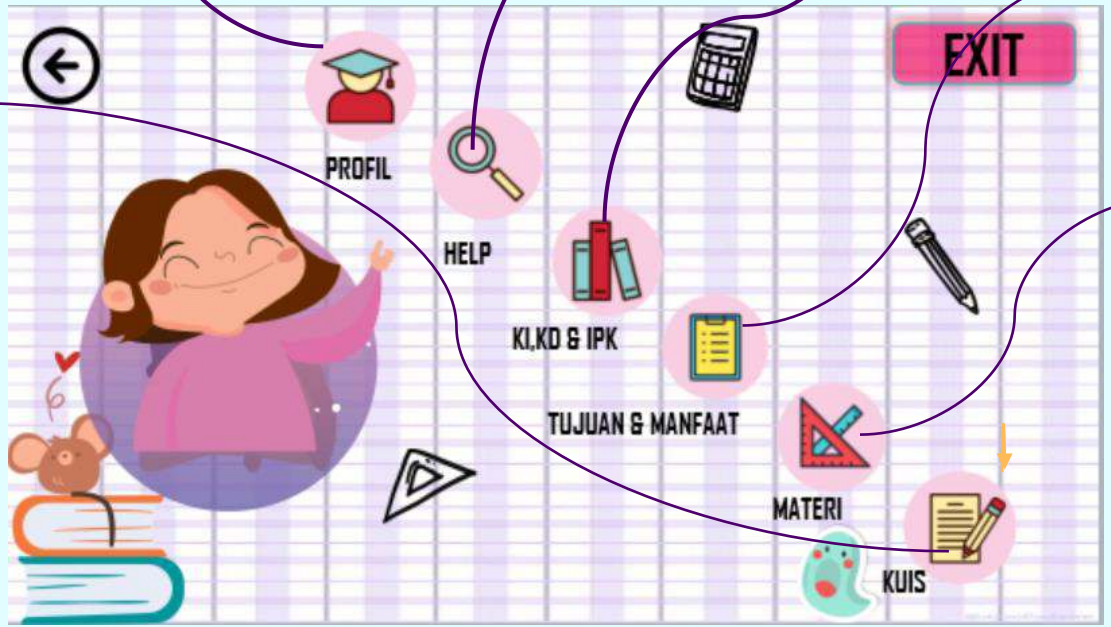
Klik tombol untuk menuju halaman "Help" yaitu penjelasan tombol-tombol yang ada dalam media pembelajaran ini

Klik tombol untuk menuju halaman penjabaran KI, KD & IPK

Klik tombol untuk menuju halaman penjabaran tujuan & manfaat dari materi pembelajaran Himpunan

Klik tombol untuk menuju halaman Kuis

Klik tombol untuk menuju halaman materi pembelajaran Himpunan



Halaman Menu Utama

03

Cara menggunakan media pembelajaran interaktif

Setelah memasuki halaman Menu Utama selanjutnya

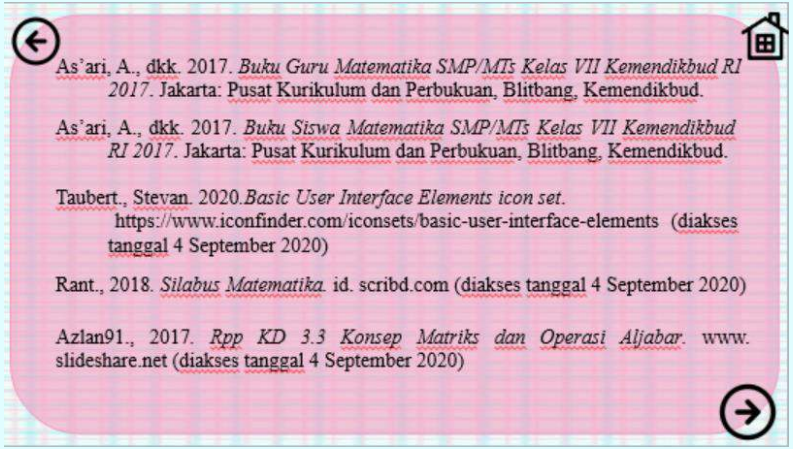
- Klik salah satu tombol yang tersedia, disarankan secara urut sebagai beikut:
  1. Help
  2. Profil
  3. KI, KD dan IPK
  4. Tujuan dan Manfaat Materi Pembelajaran
  5. Materi Pembelajaran Himpunan
  6. Kuis
- Jika anda mengklik tombol Help, maka akan muncul halaman seperti dibawah ini:

Klik salah satu taombol sesuai yang anda inginkan.

Jika anda mengklik tombol “petunjuk tombol” maka akan muncul halaman seperti di bawah ini:

Tombol	Fungsi/ kegunaan
START	Memulai media pembelajaran interaktif/ masuk ke halaman Home
START	Memulai materi pembelajaran Himpunan
EXIT	Menuju halaman Outro/ penutup
	Menuju halaman profil penyusun media pembelajaran interakatif
	Menuju halaman Help (Petunjuk tombol dan Daftar Pustaka)

Jika anda mengklik tombol “Daftar Pustaka” maka akan muncul halaman seperti di bawah ini:



As’ari, A., dkk. 2017. *Buku Guru Matematika SMP/MTs Kelas VII Kemendikbud RI 2017*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Blitbang, Kemendikbud.

As’ari, A., dkk. 2017. *Buku Siswa Matematika SMP/MTs Kelas VII Kemendikbud RI 2017*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Blitbang, Kemendikbud.

Taubert., Stevan. 2020.*Basic User Interface Elements icon set*. https://www.iconfinder.com/iconsets/basic-user-interface-elements (diakses tanggal 4 September 2020)

Rant., 2018. *Silabus Matematika*. id. scribd.com (diakses tanggal 4 September 2020)

Azlan91., 2017. *Rpp KD 3.3 Konsep Matriks dan Operasi Aljabar*. www. slideshare.net (diakses tanggal 4 September 2020)

Jika anda ingin kembali kehalaman sebelumnya maka klik tombol dan jika anda ingin kehalaman selanjutnya klik tombol . Dan jika anda ingin kembali ke menu utama klik tombol

Jika anda mengklik tombol “KI, KD & IPK” maka akan muncul halaman seperti di bawah ini:

Jika anda mengklik tombol “Tujuan & Manfaat” maka akan muncul halaman seperti di bawah ini:

Pilih salah satu tombol yang anda ingin ketahui dan untuk kembali ke halaman menu utama klik tombol

Dan setelah rangkaian diatas anda telusuri, selanjutnya masuk pada inti dari proses pembelajaran yaitu klik tombol “Materi” maka akan muncul halaman seperti dibawah ini:

Setelah muncul halaman seperti diatas, lalu klik tombol START untuk masuk pada halaman sub-sub materi Himpunan

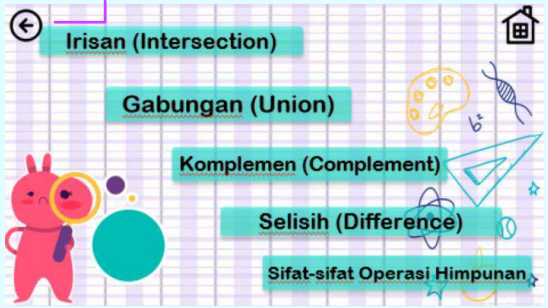
Setelah anda mengklik tombol START maka anda akan masuk pada halaman seperti gambar diatas.
Klik tombolm sesuai yang anda butuhkan dan disarankan mempelajarinya secara berurutan, sebagai berikut:

1. Konsep Himpunan
2. Sifat-sifat Himpunan
3. Operasi Himpunan

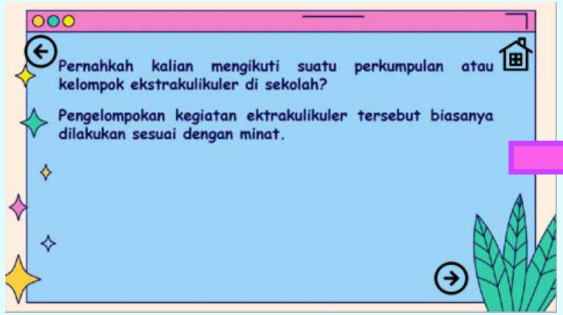
Jika anda mengklik tombol “Konsep Himpunan” maka akan muncul halaman seperti di bawah ini:

Jika anda mengklik tombol “Sifat-sifat Himpunan” maka akan muncul halaman seperti di bawah ini:

Jika anda mengklik tombol “Operasi Himpunan” maka akan muncul halaman seperti di bawah ini:



Dan setelah muncul halaman-halaman seperti diatas ini, anda bisa mengklik salah satu tombol yang anda butuhkan. Seperti contoh disamping jika anda mengklik tombol “Pengertian Himpunan” maka akan muncul halaman seperti gambar disamping ini



Dan untuk melanjutkan ke materi berikutnya kalian bisa klik tombol dan jika anda ingin kembali ke materi sebelumnya klik tombol dan jika anda ingin kembali halaman menu utama klik tombol .

Dan begitu seterusnya…

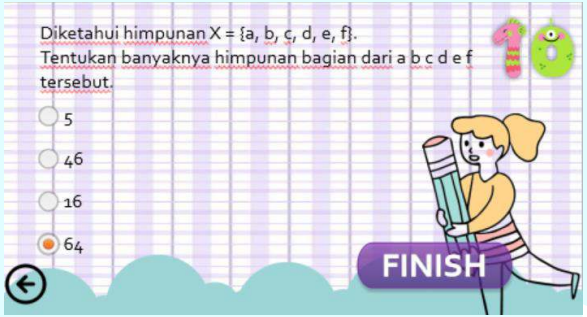
Dan setelah rangkaian materi pembelajaran telah selesai anda pelajari dan pahami, selanjutnya anda bisa membuka halaman kuis, seperti gambar dibawah ini:

Dan setelah muncul seperti gambar disamping kalian bisa mengklik tombol “1” untuk kuis materi konsep himpunan & sifat-sifat himpunan dan tombol “2” untuk kuis materi operasi himpunan.

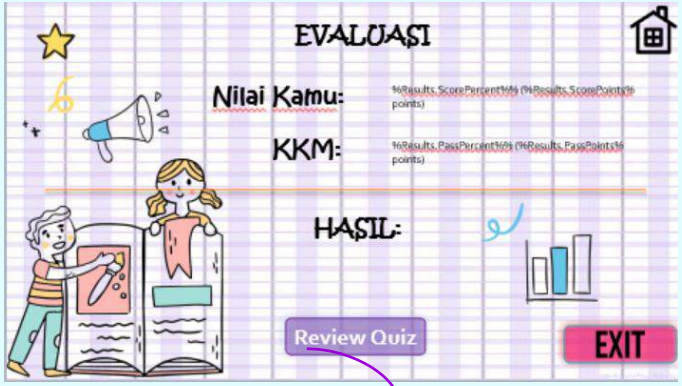
Setelah anda mengklik tombol “1” maka akan muncul halaman sebagai berikut:

Setelah itu klik salah satu pilihan jawaban sesuai dengan materi yang telah anda pelajari sebelumnya, dan untuk melanjutkan ke soal berikutnya kalian bisa klik tombol ➔ Dan untuk kembali ke soal sebelumnya kalian bisa klik tombol ➔ dan berlaku seperti itu seterusnya…

Dan setelah anda mengerjakan seluruh kuis yaitu sebanyak 10 soal, selanjutnya jangan lupa untuk mensubmit jawaban anda dengan cara mengklik tombol “FINISH” dipojok bawah untuk langsung melihat skor kuis anda. Seperti gambar disamping ini:



Dan setelah itu akan muncul skor anda seperti gambar halaman sebagai berikut:



Dan untuk meriview jawaban yang benar atau salah kalian bisa mengklik tombol “Review Quiz”.
Dan setelah semua selesai, jika anda ingin keluar dari media pembelajaran ini kalian bisa mengklik tombol “EXIT” maka akan muncul halaman seperti disamping ini:

PENUTUP

Demikian buku panduan ini dibuat, penulis berharap dapat berguna bagi pengguna, baik itu guru, peserta didik ataupun para pengguna media yang lain. Untuk menyempurnakan media yang kami buat, kami mengharap kritik dan saran dari anda. Buku panduan media pembelajaran interaktif ini diharapkan dapat mempermudah pengguna media interaktif matematika sehingga anda tidak mengalami kesulitan dalam menjalankan progamnya.

DAFTAR PUSTAKA

As'ari, A., dkk. 2017. Buku Guru Matematika SMP/MTs Kelas VII Kemendikbud RI 2017. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Blitbang, Kemendikbud.

As'ari, A., dkk. 2017. Buku Siswa Matematika SMP/MTs Kelas VII Kemendikbud RI 2017. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Blitbang, Kemendikbud

Taubert., Stevan. 2020.Basic User Interface Elements icon set.https://www.iconfinder.com/iconsets/basic-user-interface-elements (diakses tanggal 4 September 2020)

Rant., 2018. Silabus Matematika. id. scribd.com (diakses tanggal 4 September 2020)

Azlan91., 2017. Rpp KD 3.3 Konsep Matriks dan Operasi Aljabar. www. slideshare.net (diakses tanggal 4 September 2020)

Kherysuryawan., 2020. Silabus Matematika K13 Kelas 7 SMP Revisi 2020. www. kherysuryawan. id (diakses tanggal 16 September 2020)

Matematika. Catatan., 2018. Perangkat Pembelajaran Matematika SMP Kelas 7 Kurikulum 2013 Revisi . www. catatanmatematika. com (diakses tanggal 16 September 2020)

Sari. Ayastri., 2016. Penggunaan Operasi Himpunan dan Diagram Venn dalam Kehidupan Sehari-hari. slideplayer.info (diakses tanggal 2 September 2020)

Berpendidikan., 2016. Pengertian Himpunan Bagian dan Contoh Soal Himpunan Bagian. berpendidikan.com (diakses tanggal 6 September 2020)

Admin., 2020. Operasi Pada Himpunan. idschool.net (diakses tanggal 1 Oktober 2020)

LINK MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB

https://s.id/PPLKKNRosa

SURAT PENGALIHAN HAK CIPTA

Yang bertanda tangan dibawah ini:

1. Nama : Rosa Mufrida Choir
   Alamat : Jl. Letjen S. Parman No. 12 Rt.06 Rw. 01, Gondanglegi Kulon, Malang, Jawa Timur
2. Nama : Dyahsih Alin Sholihah, M. Pd.
   Alamat : Suromoto Rt. 50 Rw. 22 Sidoharjo, Samigaluh, Kulon Progo, DI Yogyakarta

Adalah **Pihak I** selaku pencipta, dengan ini menyerahkan karya ciptaan saya kepada:

Nama : LP2M Universitas Alma Ata

Alamat : Jalan Brawijaya No. 99 Kasihan Bantul DI. Yogyakarta

Adalah **Pihak II** selaku pemegang Hak Cipta berupa **Progam Komputer Media Pembelajaran Interaktif Berbasis WEB** untuk didaftarkan di Dektrorat Hak Cipta dan Desain Industri, Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual, Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia.

Demikianlah surat peralihan hak ini kami buat, agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 23 Maret 2021

Pemegang Hak Cipta LP2M Universitas Alma Ata	Pencipta
(Daru Estiningsih, S.Si., M. Sc., Apt)	(Rosa Mufrida Choir, Dyahsih Alin Sholihah, M. Pd.)

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini, pemegang hak cipta:

N a m a	:	LPPM Universitas Alma Ata
Kewarganegaraan	:	Indonesia
Alamat	:	Jalan Brawijaya No. 99 Kasihan Bantul DI. Yogyakarta, 55183

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Karya Cipta yang saya mohonkan:

Berupa	:	Progam Komputer
Berjudul	:	Media Pembelajaran Interaktif Berbasis WEB

   - Tidak meniru dan tidak sama secara esensial dengan Karya Cipta milik pihak lain atau obyek kekayaan intelektual lainnya sebagaimana dimaksud dalam Pasal 68 ayat (2);
   - Bukan merupakan Ekspresi Budaya Tradisional sebagaimana dimaksud dalam Pasal 38;
   - Bukan merupakan Ciptaan yang tidak diketahui penciptanya sebagaimana dimaksud dalam Pasal 39;
   - Bukan merupakan hasil karya yang tidak dilindungi Hak Cipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 41 dan 42;
   - Bukan merupakan Ciptaan seni lukis yang berupa logo atau tanda pembeda yang digunakan sebagai merek dalam perdagangan barang/jasa atau digunakan sebagai lambang organisasi, badan usaha, atau badan hukum sebagaimana dimaksud dalam Pasal 65 dan;
   - Bukan merupakan Ciptaan yang melanggar norma agama, norma susila, ketertiban umum, pertahanan dan keamanan negara atau melanggar peraturan perundang-undangan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 74 ayat (1) huruf d Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

2. Sebagai pemohon mempunyai kewajiban untuk menyimpan asli contoh ciptaan yang dimohonkan dan harus memberikan apabila dibutuhkan untuk kepentingan penyelesaian sengketa perdata maupun pidana sesuai dengan ketentuan perundang-undangan.

3. Karya Cipta yang saya mohonkan pada Angka 1 tersebut di atas tidak pernah dan tidak sedang dalam sengketa pidana dan/atau perdata di Pengadilan.

4. Dalam hal ketentuan sebagaimana dimaksud dalam Angka 1 dan Angka 3 tersebut di atas saya / kami langgar, maka saya / kami bersedia secara sukarela bahwa:
   a. permohonan karya cipta yang saya ajukan dianggap ditarik kembali; atau
   b. Karya Cipta yang telah terdaftar dalam Daftar Umum Ciptaan Direktorat Hak Cipta, Direktorat Jenderal Hak Kekayaan Intelektual, Kementerian Hukum Dan Hak Asasi Manusia R.I dihapuskan sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku.
   c. Dalam hal kepemilikan Hak Cipta yang dimohonkan secara elektronik sedang dalam berperkara dan/atau sedang dalam gugatan di Pengadilan maka status kepemilikan surat pencatatan elektronik tersebut ditangguhkan menunggu putusan Pengadilan yang berkekuatan hukum tetap.

Demikian Surat pernyataan ini saya/kami buat dengan sebenarnya dan untuk dipergunakan sebagimana mestinya.

Yogyakarta, 23 Maret 2021
LPPM Universitas Alma Ata

Alma Ata

(Daru Estiningsih,S.Si.,M.Sc.,Apt.)
Pemegang Hak Cipta*

* Semua pemegang hak cipta agar menandatangani di atas materai.